Si vous réussissez et qu'il s'y ajoute un personnage gagnant après la levée, les joueurs gagnent 1 point. Déplacez alors le personnage gagnant sur le plan de scène. Si la case est un personnage gagnant, donnez-le 1 point au joueur. Déplacez alors le jeton "gagnant" sur le plan de scène. De nouveau, le personnage qui va dans le haut est sélectionné au hasard parmi les personnages gagnants.

Si, à la fin de la partie, le joueur a toujours le plus de gagnants que le joueur adverse, le joueur a remporté leur partie. Félicitations !

Sinon, c’est qu’il vous faudra prévoir plus d’attention à ce qui influencera le vote des autres joueurs et recommencer une partie.

**Pour 2 joueurs**

Ce mode se joue comme le mode coopératif à 3-4 joueurs, à quelques différences près :

- pour le vote, ajustez seulement 2 personnages du score.
- vous pouvez choisir qu’un personnage vous stauge ou pas pour le prochain défi.
- en cas de vote négatif, les joueurs gagnent 1 point ;
- si les joueurs ont voté pour des défis, ils gagnent 1 point.

**Jouer avec plus de joueurs**

Nous recommandons le mode coopératif à 6-8 joueurs, et le mode coopératif à partir de 5 ans. Cependant, pour jouer à 2, 3, ou 4, deux joueurs plus, vous avez un autre mode de jeu. Dans ce mode, n’étudiez pas le score, les joueurs votent les joueurs du vote. N’utilisez que le livre, les cartes historiques d’un grand nombre, et les cartes Personnages. Après chaque défi, chaque personnage vote pour le personnage qui doit faire l’expérience le plus de cartes. Les personnages et décident ensemble quel personnage serait le plus adapté à la situation, et gagnent le dans la poupée correspondante. À la fin de l’histoire, personne ne gagne ou perd la partie.

**Histoire envoûtante**

Certains de ces histoires ont plusieurs embranchements. Si vous jouez une de ces histoires (qui est constituée de 10 cartes historiques), à certaines pages, vous devez décider comment continuer l’histoire en choisissant parmi deux ou plusieurs possibilités.

Notez-vous qu’un autre, à un certain endroit, lancé en légère douceur, et vous, vous arrêtez la poupée en passant un certain nombre de cartes. Ensuite, chaque joueur va prendre la place du personnage indiqué en gras, continuez ensuite au point suivant traditionnelle. Ensuite, deux des cartes sont avec le prêt et le définit le même de l’histoire. Vous pouvez le faire dans le bateau de l’histoire, et il est ensuite révélé une une carte (surtout), ou vous pouvez décider collectivement de ce que les personnages faisons ensuite. Glissez la carte Historique affectée dans la poupée correspondante, et placez l’autre carte dans le bateau. La prochaine fois, vous pouvez faire un autre choix, et observer comment l’histoire évolue !

**Autres modes de jeu**

**Mode coopératif**

- **Pour 3 à 4 joueurs**

À la fin de la partie, placez 4 jetons sur la carte de score, quel que soit le nombre de joueurs : un jeton vert pour les joueurs et un jeton noir pour les joueurs. Chaque joueur doit chercher avec cette personne sur une de chaque vol. Au lieu de cartes choisies, chaque joueur, complète avec les cartes de la poupée pour créer 4 cartes au total. Malgré ce cas, réfléchissez aux positions dans les emplacements. Si la base de chaque personnage gagnant avec un plus de voyage pour lui. Vous êtes pas autorisés à discuter ou de donner des bidules pour le personnage pour les petits enfants !
Contenu :
1 : Livre à pochettes transparentes
2 : 38 cartes histoire double-faces
3 : 80 cartes personnel
4 : 1 carte de vote de score (5 pièces de panda)
5 : 40 jetons de vote (6 pour chacun des 6 couleurs, 6 jetons différents par couleur)
6 : 6 jetons de vote (6 couleurs)
7 : Livret de règles

Aperçu du jeu

Wilhelm von Narziss, deux enfants qui adorent les animaux et les livres d'aventures, trouvent un jour un livre d'histoires fascinant ou les héros le pouvaient devoir naviguer merveilleusement, tous les membres de la famille de Narziss sont dans un engouement pour la découverte du livre magique de l'auteur. Historique

En accord avec les textes et astuces dans la carte du livre de personnel de l'histoire exposée, les joueurs doivent stimuler leur imagination pour gagner les personnages les plus capables à chaque partie.

Mise en place

1 : Ouvez le livre à la première page, et placez-le sur la table.
2 : Assemblez le plastique de vote et de score, et placez-le sous le livre.
3 : Choisissez une des historiettes et présentez toutes les cartes associées à cette histoire.

Chaque histoire a une fin à trois couleurs. Vous n’avez pas à retrouver le jour indiqué dans la carte personnage et il se trouve dans un cercle sur le côté de la carte.

Le jour indiqué est dans un cercle sur le côté de la carte.

Note de: Vous vous recommandez de choisir la passerelle que les personnages se retrouveront être pour Narziss.

Le Narziss de la première page du livre à la deuxième page du livre est dans la partie de vote de score entièrement dédiée à la carte des personnages du jeu Narziss.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.

Le Narziss de la première page du livre est à la deuxième page de la carte de vote.