RÈGLES DU JEU


2. Placez toutes les pièces du puzzle sur le plateau de jeu de façon à ce que la couleur des grenouilles, des salamandres et des insectes corresponde au défi :
   - La couleur des animaux change en fonction de leur position sur le plateau de jeu.
   - La position de chaque animal dans le défi ne doit pas correspondre à sa position sur le plateau de jeu. Seule la couleur de chaque animal est importante.
   - Il y aura toujours 3 insectes visibles sur le plateau de jeu. Mais ces insectes ne seront représentés dans les défis que lorsqu’ils pourront être attrapés par des grenouilles et/ou des salamandres. Ils ne peuvent attraper un insecte avec leur langue que lorsque l’insecte se trouve juste devant leur nez.
   - Dans certains défis, le même insecte peut être attrapé par plusieurs grenouilles et/ou salamandres. Par exemple, si 2 salamandres attrapent des insectes de la même couleur, il se peut que ce soit le même insecte dans le défi.

3. Il n’y a qu’une solution à la fois, que vous trouverez à la fin du livret.

CONSEIL DE JEU:
Utilisez la déduction et la logique pour trouver la position correcte pour chaque pièce du puzzle. Certaines couleurs, certains animaux ou certaines combinaisons sont moins courants que d’autres. Commencez toujours là où le nombre d’options est le plus petit.
Afin de bien vous accompagner, les défis des niveaux « starter » vous indiquent la position et l’orientation de certains animaux.