

Fiche thématique Repérage spatial

Quels jeux – Quel âge – Quelle utilisation

Dessus, dessous, devant, derrière... Pas si facile pour les petits de s'y retrouver, mais au final, se repérer, se déplacer, c'est découvrir le monde et ces notions permettent de passer de l'espace « vécu » à l'espace « représenté ».

Dans les jeux et activités de cette catégorie, les enseignants trouveront de nombreux supports pour travailler l'orientation spatiale, reconstituer une opération dans l'ordre, apprendre à programmer un trajet, à s'orienter dans l'espace, etc. Un matériel indispensable à école maternelle puis à l'école primaire pour apprendre à bien se situer dans son environnement !

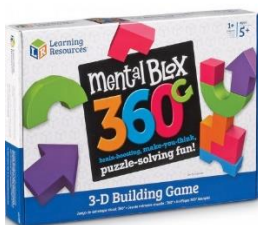
Les jeux indispensables pour se repérer dans l'espace



Logic City, Logic Park et Logic Farm

(GOULA ; 22 € ; 17,90 € ; 16,80 €). Une série de 3 jeux à partir de 3 ans autour du placement 2D et 3D, avec des défis de difficulté croissante. Des best-sellers.

10% de remise à partir de 6 ex. commandés.



Mental Blox (4 ans et + ; 34,80 €) /

Mental Blox Jr (5 ans et + ; 32,80 €) /

Mental Blox 360 (5 ans et + ; 35,80 €)

(Learning Resources)

Des séries de défis logiques autour de la représentation spatiale.

10% de remise à partir de 6 ex. commandés.

Ma droite et ma gauche (Akros ; 28,80 €). Dès 4 ans. Très original et utile, surtout à l'école primaire.

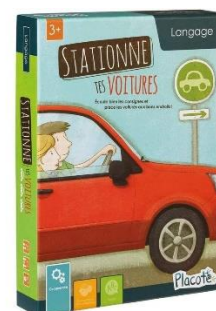


Lapin et Magicien (Smartgames ; 29,80 €).

Un grand classique, à partir de 2 ans, avec 60 défis à reproduire.

Stationne tes voitures (Placote, 35 €)



3 niveaux pour appliquer diverses notions (à côté, en avant, entre, proche ou loin, à gauche, à droite, etc.). Très complet. A partir de 3 ans.



Sélection de jeux sur le thème du repérage spatial

Nom du jeu	Editeur	Référence	Prix
Topologie			
Topologix . Un tableau à double entrée avec dessus, dessous, devant, derrière et 24 images. Dès 4 ans.	Djeco	DJ-8354	16,80 €
Atelier de Topologie . Figures géométriques, baguettes et 50 modèles à réaliser dès 3 ans.	Akros	AK-20523	44,90 €
Où est-ce ? Comme un bingo pour le développement de l'orientation spatiale. Dès 4 ans.	Akros	AK-20522	44,90 €
Jeux de logique et de placement			
Rush Hour , Au Voleur , 2 grands classiques du jeu de placement logique. Dès 8 ans.	Thinkfun / Smartgames	SMA-BA5000 / SMA-SG250FR	26,40 € / 22,80 €
Pirates en vue (et autres Smartgames), Villagéo , Jungle Pictures... sur le même principe.	Smartgames/Blue Orange/Janod	SMA-SG094 / BL-VIL/JA-2642	22,80 € / 12,90 € / 10 €
Code Couleur , Animomix . Percevoir et reproduire les différentes strates d'une image. Dès 5 ans.	Smartgames / Djeco	SMA-SG090 / DJ-8357	22,80 € / 14,80 €
Polyssimo , Polyssimo Challenges . Défis spatiaux pour reconstituer un carré, seul ou à 2. Dès 7 ans.	Djeco	DJ-8451	19,80 € / 27,80 €
Reproduire en 3D des modèles 2D (Perspecto) ou 3D (Architecto). Dès 7 ans.	Foxmind	AS-FOXPER /	30,60 €
Jeux de logique et de déplacement			
Casse-tête logique Educate . Un premier jeu de défis logiques en déplaçant des ronds de couleurs, dès 3 ans.	Legler	LE-11103	22,50 €
Trouve le chemin Jungle Zig Zag , Le Petit chaperon rouge . Savoir faire des connexions sur un plan.	Goki / Auzou / Smartgames	GK-56944 / AUZ-JZZ / SMA-SG021	16,40 € / 11,95 € / 25 €
L'Aventurier . Jeu de taquin pour trouver la sortie. Pas facile, dès 7 ans.	Smartgames	SMA-SG437	15 €
Codage			
Robocoding et J'apprends à coder . 2 jeux pour initier les enfants à la programmation à partir de déplacements. Dès 4 / 5 ans.	Akros / Nathan	AK-20521 / NA-431080	22,40 € / 22,90 €
Globe Twister et Photo Shoot . Des vrais jeux de repérage et de recomposition d'images. Dès 8 ans.	Act in Games / Funnyfox	BL-GT / G-PHOT	22 € / 18 €
Divers jeux de codage chez Learning Ressources, pour faire des parcours avec une souris programmable : Code&Go Mouse Mania , Robot Souris Code&Go , Let's Go Code , Kit Robot Souris programmable...			

Pour aller plus loin

-  Voir toute notre catégorie « [Géométrie](#) » (67 jeux).
-  Voir notre catégorie « [Le Temps et l'heure](#) », pour le repérage temporel.